



## REGULAMIN ROZGRYWEK

### § 1. Organizator zawodów.

1. Organizatorem rozgrywek w jest Ognisko TKKF Jaguar w Gdańsku.
2. Osoby upoważnione do kontaktu z uczestnikami rozgrywek:  
Artur, tel. 600 355 125  
Michał, tel. 695 418 335.
3. Adres strony internetowej rozgrywek: [www.jaguarkokoszki.pl](http://www.jaguarkokoszki.pl).

### § 2. Termin i miejsce rozgrywania turnieju.

1. Rozgrywki odbywać się będą od września 2010 r. Termin zakończenia rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.
2. Rozgrywki rozgrywane są na sztucznym boisku w Gdańsku Kokoszkach przy ul. Banińskiej.

### § 3. Postanowienia organizacyjne.

1. Organizatorzy przyjmują zgłoszenia drużyn do dnia 30 czerwca 2010 r.
2. Drużyna uczestnicząca w rozgrywkach wpłaca wpisowe w wysokości 1200 zł do dnia 20 sierpnia 2010 r. Po tym terminie wysokość wpisowego wynosi 1400 zł – płatne do 31 sierpnia 2010 r. Wpisowe należy wpłacić na konto Jaguara Kokoszki nr 4410 2018 1100 0006 0200 7278 59 (PKO BP).
3. Warunkiem rozgrywania meczów w rozgrywkach jest uregulowanie zobowiązań finansowych wobec organizatora w całości albo ustalonych wcześniej ratach.
4. Listę zawodników (zał. nr 1 do regulaminu), uprawnionych do gry w rozgrywkach, zgłasza kierownik lub kapitan zespołu w dniu zgłoszenia drużyny do rozgrywek wraz z deklaracją zgłoszenia drużyny (zał. nr 2 do regulaminu).
5. Zgłoszenie zawodnika niepełnoletniego możliwe jest tylko za zgodą jego prawnego opiekuna.
6. Uczestnicy rozgrywek ubezpieczają się we własnym zakresie.
7. Organizatorzy zapewniają dostęp do apteczki lekarskiej, która będzie się znajdowała na terenie obiektu sportowego, a w razie poważnego urazu odniesionego przez zawodnika w wyniku gry – wzywają karetkę pogotowia.
8. W czasie rozgrywek organizator zapewnia profesjonalną obsadę sędziowską.
9. Organizator zapewnia napoje uczestnikom rozgrywek.
10. Organizator opracowuje statystyki oraz terminarz rozgrywek, które umieszczane są na stronie internetowej rozgrywek.
11. Terminarz rozgrywek zostanie umieszczony na stronie internetowej rozgrywek przed rozpoczęciem sezonu. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w terminarzu w przypadku zmiany ilości drużyn zgłoszonych do rozgrywek, o których informuje uczestników rozgrywek.
12. Zmiana terminu rozgrywania meczu możliwa jest tylko w uzasadnionych przypadkach, po uprzednim (co najmniej 7 dni wcześniej) organizatorowi.
13. Uczestnicy rozgrywek przestrzegają postanowień niniejszego regulaminu.

### § 4. System rozgrywek.

1. Rozgrywki będą rozegrane w systemie ligowym – „każdy z każdym”, jeden mecz bez rewanżu. System rozgrywek może ulec zmianie, jeżeli zmiana zostanie wymuszona ilością zgłoszonych drużyn.
2. Każda drużyna może zgłosić dowolną liczbę zawodników. W każdym meczu może przebywać na boisku jednocześnie 5 zawodników (4 zawodników z pola oraz bramkarz). Zespół może przystąpić do meczu tylko przy minimalnej obecności 3 zawodników. W przypadku mniejszej ilości zawodników orzeka się walkower na niekorzyść niekompletnej drużyny.
3. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1, natomiast za porażkę – 0.
4. Za niestawienie się drużyn w terminie wyznaczonym przez organizatora na mecz przyznaje się walkower w stosunku 0:5 na korzyść drużyny obecnej. W przypadku nieobecności obu drużyn orzeka się obustronny walkower.
5. O kolejności w tabeli decyduje ilość zdobytych punktów.
6. W przypadku, gdy dwie drużyny zdobyły taką samą ilość punktów, o miejscu w tabeli decyduje:
  - a) Wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
  - b) Lepszy bilans bramkowy.
  - c) Większa ilość zdobytych bramek.
  - d) Mniejsza ilość straconych bramek.
  - e) Dodatkowo rozegrane rzuty karne (każda drużyna wykonuje serię 3 rzutów karnych, a w razie niewyłonienia zwycięzcy – dodatkowo po jednej serii rzutów karnych aż do wyłonienia lepszej drużyny).
7. W przypadku, gdy więcej niż dwie drużyny zdobyły taką samą ilość punktów tworzy się „małą tabelę”, w której kolejność ustala się według zasad pkt. 4. i 5.
8. Czas gry: 2 x 12 minut.
9. Wymiary placu gry - 51 x 33 m; bramki – 5 x 2 m.
10. Zmiany zawodników w trakcie meczu przeprowadzane są w „systemie hokejowym” (ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne), tylko w wyznaczonej przez organizatora strefie.
11. Za niestawienie się drużyn w terminie wyznaczonym przez organizatora na mecz przyznaje się walkower na korzyść drużyny obecnej. Walkower orzeka się w stosunku 0:5. W przypadku nieobecności obu drużyn orzeka się obustronny walkower.
12. Kapitan lub kierownik drużyny ma obowiązek dostarczyć organizatorom protokół meczowy na 10 minut przed meczem. Protokół meczowy pobiera się ze strony internetowej rozgrywek lub bezpośrednio przed meczem u organizatora.
13. Po meczu kapitan lub kierownik drużyny podpisuje protokół meczowy. Protesty mogą być wnoszone w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu, którego dotyczą. Warunkiem wniesienia protestu jest opłacenie kaucji w wysokości 50 zł. Zwrot kaucji następuje w przypadku, gdy protest jest uzasadniony. Organizator rozpatruje protesty w ciągu 4 dni.
14. W ciągu jednego sezonu zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę.

## § 5. Przepisy gry.

1. Rozgrywki rozgrywane są w oparciu o przepisy gry w piłkę nożną PZPN, z następującymi wyjątkami:
  - a) Gra wślizgiem dozwolona jest tylko, gdy w pobliżu nie znajduje się inny zawodnik. Nie dotyczy to bramkarza.

- b) Zawodnicy karani są za niesportowe zachowanie karami: czasowego wykluczenia – 3 minut z gry lub czerwoną kartką. Zawodnik, który otrzyma czerwoną kartkę, zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a jego drużyna gra w osłabieniu. Zawodnik, który otrzyma czerwoną kartkę może wystąpić w kolejnym meczu.
  - c) Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie. Wznowienie gry nogą także uznaje się za rzut wolny bezpośredni.
  - d) Po przekroczeniu linii końcowej i opuszczeniu pola gry przez piłkę, bramkarz wznawia grę ręką.
  - e) Rzut z autu wybijany jest nogą.
  - f) Niestosuje się zasady „spalonego”.
  - g) Używanie wulgarnego słownictwa przez uczestników zawodów karane jest karą 2 minut wykluczenia z gry.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia zawodnika albo drużyny z udziału w rozgrywkach w przypadku wyjątkowo brutalnego i wulgarnego zachowania tego zawodnika albo zawodników tej drużyny.

#### **§ 6. Nagrody.**

Organizator zapewnia dyplomy wszystkim zespołom uczestniczącym w turnieju, a także nagrody dla trzech najlepszych drużyn oraz najlepszych zawodnika, bramkarza oraz strzelca.

#### **§ 7. Postanowienia końcowe.**

Uczestnicy rozgrywek zobowiązani są przestrzegać postanowień niniejszego regulaminu i nie mogą powoływać się na nieznanomość tych postanowień.



**Deklaracja zgłoszenia drużyny**



1. Drużyna występuje w rozgrywkach pod nazwą:  
.....
2. Drużyna zapoznała się z regulaminem LIGI JAGUARA – jesień 2010 r. i zobowiązuje się go przestrzegać.
3. Drużyna zobowiązuje się wpłacić kwotę wpisowego, określoną w § 3 pkt. 2 Regulaminu rozgrywek. Osobą odpowiedzialną za wpłacanie tej kwoty jest osoba odpowiedzialna za drużynę, podpisana pod deklaracją. W przypadku odstąpienia od udziału w rozgrywkach z przyczyn niezależnych od organizatora, wpłacona kwota wpisowego nie podlega zwrotowi.
4. Zgłoszeniu zawodnicy objęci są ubezpieczeniem NNW.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaginione przedmioty.
6. Organizator zastrzega sobie prawo wykorzystania wizerunku uczestników rozgrywek do celów marketingowych.
7. Wszyscy zawodnicy zostali uprzedzeni o konieczności wyrażenia zgody na wykorzystywanie przez organizatora podanym w liście zawodników danych do celów statystycznych i ewidencyjnych.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki.
9. Osoba podpisana pod deklaracją zobowiązuje się do dopilnowania, aby pozostali zawodnicy drużyny przestrzegali postanowień niniejszego regulaminu.

Osoba zgłaszająca drużynę

.....  
imię i nazwisko

.....  
nr dowodu osob. lub PESEL

**Kontakt z drużyną:**

.....